



# **INSTRUCCIONES**



# **KIT DE EMPRENDIMIENTO**





# KIT EMPRENDEDOR

SNAPVISITS 2023



*Este manual es para uso exclusivo de los beneficiarios del "Kit Emprende" que se realiza bajo una concesión de licencia sin fines de lucro de la metodología "Kid's Cap" por lo que queda prohibida la reproducción total o parcial de esta obra por cualquier medio o procedimiento, así como su distribución mediante alquiler o préstamos públicos así como lo establecido en los numerales 88, 231 y demás relativo de la Ley Federal del Derecho de Autor, la pena de las sanciones establecidas en los artículos 232; 232 Bis, 232 quáter, así como las demás leyes vigentes en el estado y federales que apliquen en la materia.*

# Objetivo

Que los emprendedores impulsen sus proyectos de negocio y puedan generar mayores ingresos.



# Dinámica

Los emprendedores van a recibir un kit de emprendimiento dentro de un maletín en el cuál van a encontrar 5 misiones que deben de completar en las cuales:

**Cada que completen una misión ganarán una insignia.**



Identificarán un problema



Propondrán una solución



Llenarán el embudo de las hipótesis.



Rentabilizarán su propuesta



Prepararán su presentación.



# ¿Qué incluye el kit?





# 1ra Misión

03



## Identifica un problema

Lo más importante para un negocio es identificar un problema , en esta misión los emprendedores deben identificar un problema y este puede ser en su comunidad, en su familia, medio ambiente, donde ellos quieran. Van a escribir o dibujar ese problema en su cuadernillo.



Una vez que el emprendedor complete esta misión, ganará la primera insignia de color rojo y la pegará en su cuadernillo.



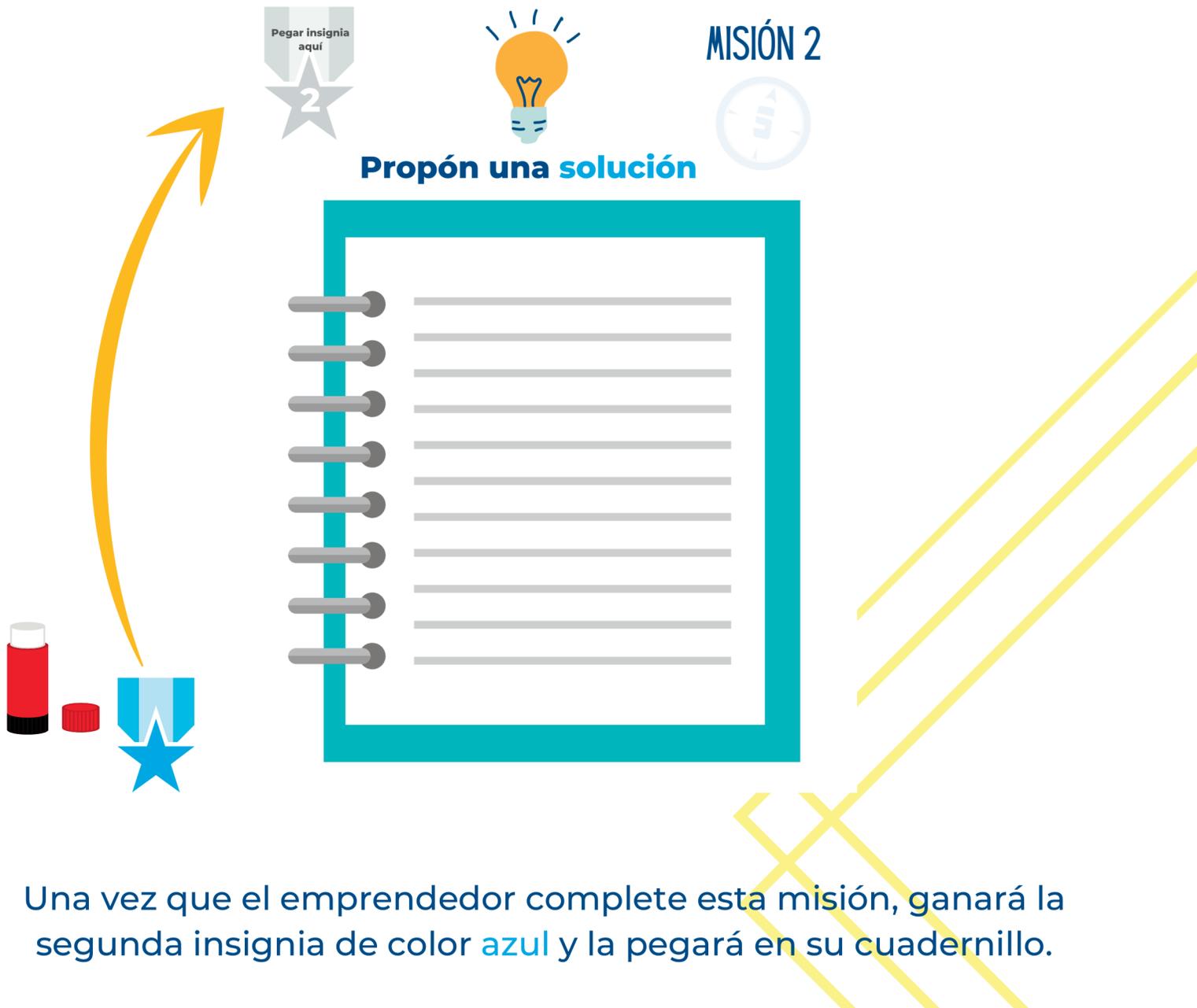
## 2da Misión

04



### Propón una solución

Ver la tarjeta de misión para entender el significado y un ejemplo. Una vez hecho esto van a proponer una solución al problema que identificaron en la misión 1 y lo anotarán o dibujarán en el cuadernillo.



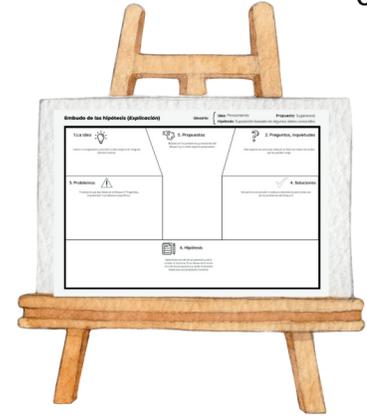
Una vez que el emprendedor complete esta misión, ganará la segunda insignia de color azul y la pegará en su cuadernillo.



# 3ra Misión

05

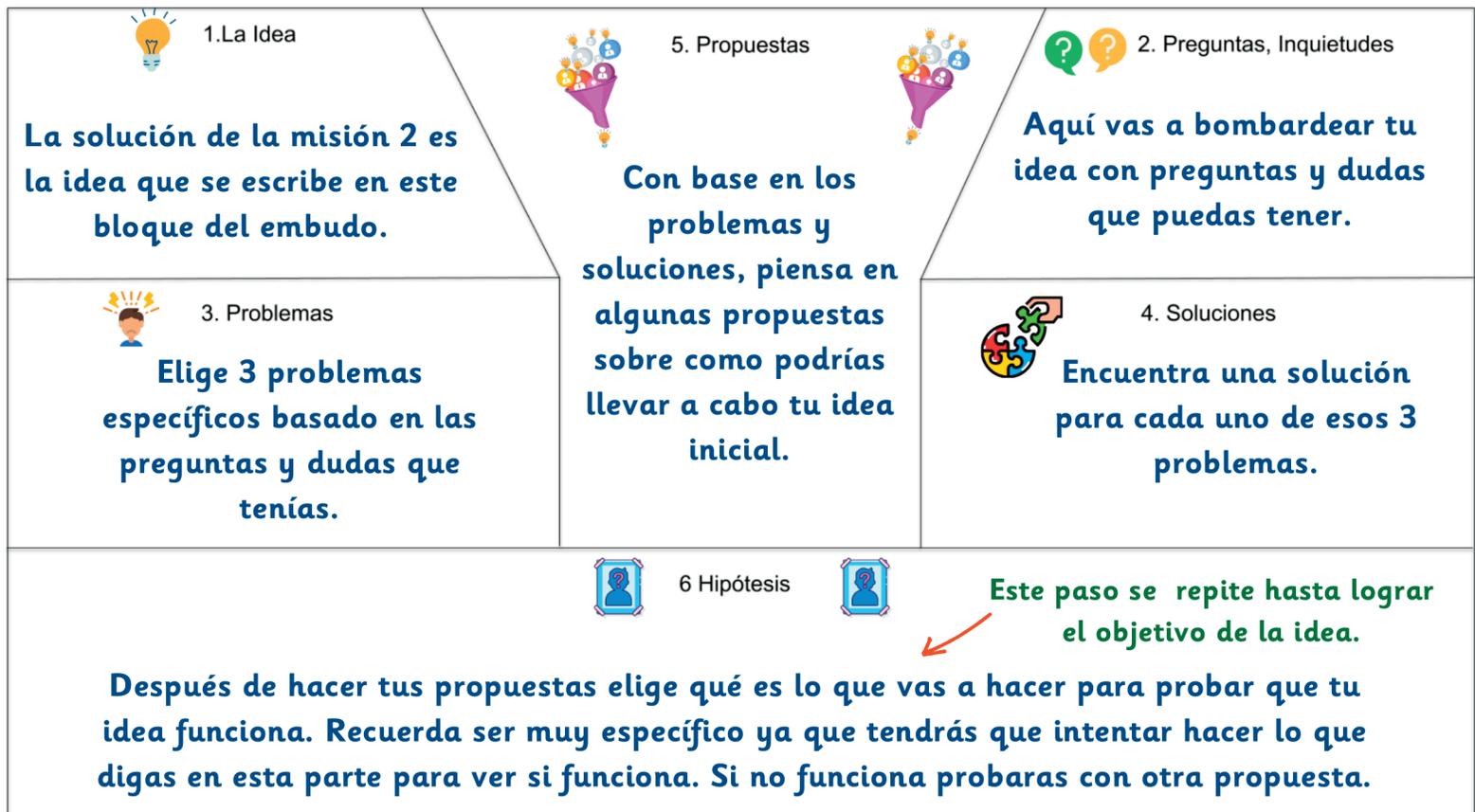
## Completa el embudo de las hipótesis



Completa el embudo de las hipótesis con base a la solución que identificaste en la misión 2, revisa tu tarjeta de misión 3 para saber de qué se trata.

### Embudo de las Hipótesis

*Idea = Pensamiento, Propuesta = Sugerencia formal, Hipótesis = Suposición basada en algunos hechos conocidos.*



Una vez que el emprendedor complete esta misión, ganará la tercera insignia de color verde y la pegará en su cuadernillo.



# 3ra Misión



## Completa el embudo de las hipótesis



### MISIÓN 3

## Completa el embudo de las hipótesis

Revisa la hoja grande que tiene el título "Embudo de las hipótesis" y llena cada uno de los bloques



**Embudo de las hipótesis (Explicación)**

Glosario: **Idea:** Pensamiento  
**Hipótesis:** Suposición basada en algunos datos conocidos  
**Propuesta:** Sugerencia

<p><b>1. La idea</b> </p> <p>Libera tu imaginación y escribe tu idea original en ninguna forma manual.</p>	<p><b>5. Propuestas</b> </p> <p>Basado en los problemas y soluciones del bloque 3, escribe algunas propuestas.</p>	<p><b>2. Preguntas, inquietudes</b> </p> <p>Este espacio es para que ataquemos tu idea con todos los "dubios" que te puedan surgir.</p>
<p><b>3. Problemas</b> </p> <p>Traduce lo que escribiste en el bloque 2 "Preguntas, inquietudes" a problemas específicos.</p>	<p><b>4. Soluciones</b> </p> <p>Para una solución creativa o alternativa para cada uno de los problemas del bloque 3.</p>	
<p><b>6. Hipótesis</b> </p> <p>Selecciona una de tus propuestas y así el probar si funciona. Si no tienes éxito toma otra de tus propuestas y repite el proceso hasta que una propuesta funcione.</p>		

**[Llenar en la esta hoja grande!]**

Una vez que el emprendedor complete esta misión, ganará la tercera insignia de color verde y la pegará en su cuadernillo.



# 4ta Misión

07



## Rentabiliza

- La cuarta misión consiste en aprender a monetizar nuestras propuestas ya que un negocio sin clientes no puede sobrevivir.

El objetivo es encontrar formas de ganar dinero con sus propuestas de solución y validarlo lo que ganen de dinero lo van a ahorrar para invertirlo en el mismo negocio y para decorar su stand al final.

Pegar insignia aquí

**Rentabiliza**

Crea un logotipo y nombre de tu marca

MISIÓN 4

Dibuja

Escribe con lapiz

¿Piensa en 3 formas de hacer dinero con tu propuesta de la misión anterior?

¿Cuánto vendiste?

\$ \_\_\_\_\_

Una vez que el emprendedor complete esta misión, ganará la cuarta insignia de color morada y la pegará en su cuadernillo.



# 4ta Misión

08

## Rentabiliza



### a) Crear un logotipo

Van a **seleccionar un nombre** para su marca y crearán un **logotipo** (Ver la tarjeta de la misión 4 con las definiciones).



### Piensa en 3 formas de hacer dinero con tu propuesta de la misión anterior

1. Van a escribir en su cuadernillo **3 formas de ganar dinero con su idea**.
2. Tienen que intentar **vender** con esas ideas.
3. Si no venden de una forma tienen que intentarlo usando su creatividad hasta que lo logren.



Repetir **estos pasos** hasta que encuentren al grupo de personas que **compre**n sus productos y completar la actividad del cuadernillo.



# 5ta Misión

09



## Prepara un pitch para tu idea de negocio.

En esta última parte vas a presentar tu idea de negocio así como lo que aprendiste a lo largo de las misiones. Recuerda revisar la tarjeta correspondiente y el cuadernillo donde te dice que cuándo presentes debes de mencionar 3 cosas que deben quedar muy claras al hablar de tu idea de negocio:

- ¿Cuál es el problema?
- ¿Cuál es la solución?
- ¿Cómo ganas dinero?

Pegar insignia aquí

5

MISIÓN 5

**Prepara un pitch sobre tu idea de negocio.**

Con ayuda de algunas cartulinas prepara una presentación sobre tu idea de negocio. (Puedes usar dibujos, recortes, hacer un producto, o lo que necesites para mostrar tu idea).

Debes de ser capaz de responder en público a las siguientes preguntas:

- ¿Cuál es tu idea de negocio?
- ¿Qué problema soluciona esa idea?
- ¿Cómo ganas dinero con tu idea?
- ¿Qué necesitas para tu idea de negocio?

Una vez que el emprendedor complete esta misión, ganará la quinta insignia de color **dorado** y la pegará en su cuadernillo.



# **Kid's Cap**

